



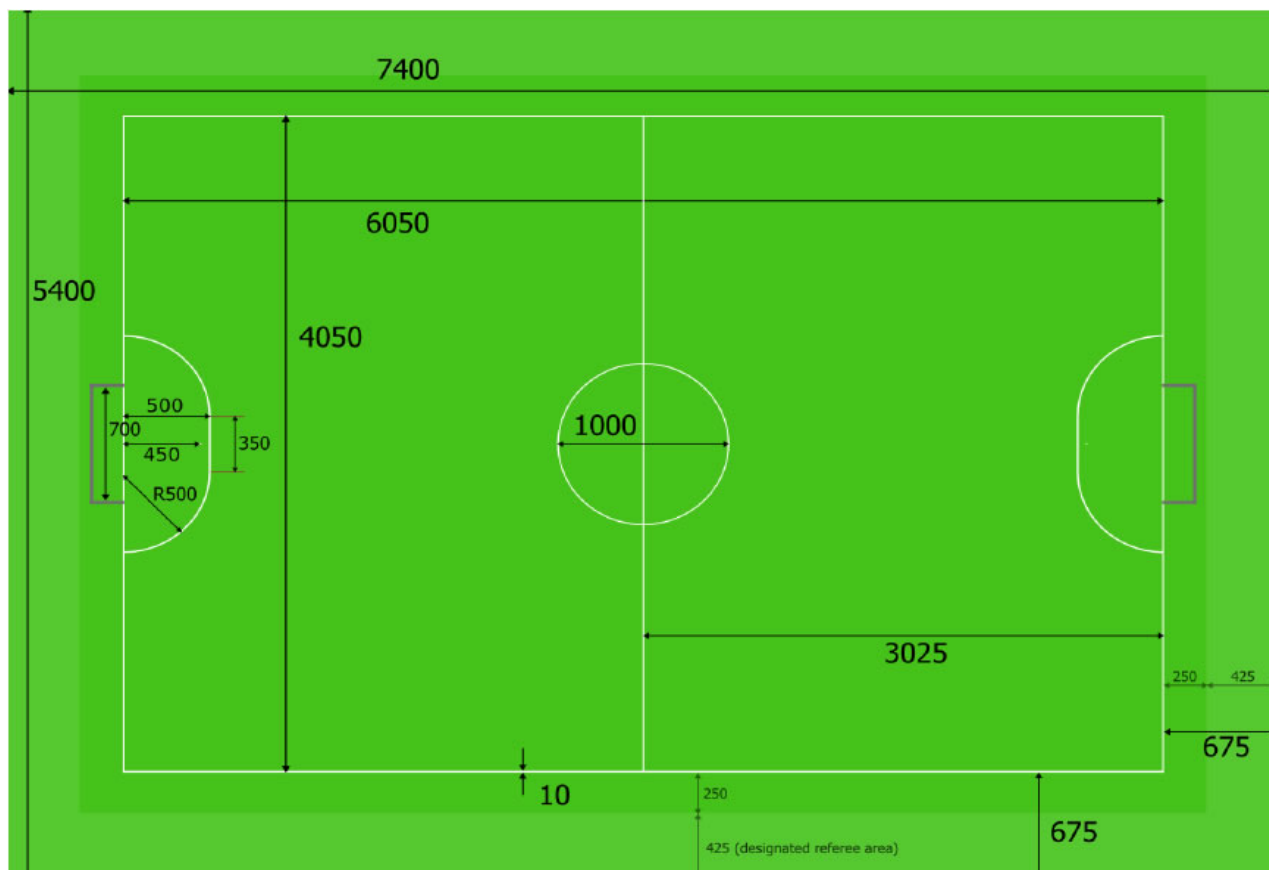
ФУТБОЛ УПРАВЛЯЕМЫХ РОБОТОВ

1. Требования к роботу

- Робот должен уместиться в вертикальный цилиндр диаметром 22 см. Высота робота не может превышать 22 см.
- Робот не может превышать эти размеры в процессе игры. Робот может быть оборудован ударным механизмом, крайнее положение которого соответствует указанным размерам.
- Робот не может захватывать мяч в процессе игры. Мяч должен быть постоянно виден, робот не может закрывать его своим корпусом.
- Робот может управляться оператором извне через любой беспроводной канал (Bluetooth, инфракрасный и др). Допустимо использование любых устройств для беспроводного управления.
- Рекомендуется надевать на робот пластиковый или картонный цилиндрический кожух с отверстиями для ударного механизма.
- На каждом роботе должен быть вертикальный флагшток в виде оси Лего для прикрепления цветного флага, соответствующего играющей команде.

2. Требования к полю

- Поле целиком должно быть плоским.
- Игровая поверхность выполнена из зеленого войлока или ковра.
- Все линии разметки 20 мм шириной.
- Стенки ворот прочно прикреплены к поверхности.



3. Мяч

- В качестве мяча используется стандартный мяч для гольфа оранжевого или розового цвета.
- Вес приблизительно 46 г.



- Диаметр приблизительно 43 мм.

4. Условия состязаний

- Роботы могут выступать в двух видах: до трех или до пяти от каждой команды.
- Каждым роботом управляет один оператор.
- Ходить по полю и прикасаться к роботам может только судья или его помощник.
- Матч состоит из двух таймов по 3 минуты каждый. Между таймами перерыв 5 минут. В финальных матчах длительность тайма составляет 5 минут.
- На момент старта и после каждого гола роботы устанавливаются на линии ворот, а мяч в центре поля.
- Если на момент начала тайма или в процессе игры робот потерял соединение с пультом управления (или у него разрядился аккумулятор), по решению судьи он снимается с поля и отдается оператору для установки соединения. Игра при этом не останавливается.
- В случае клинча более 15 секунд, когда роботы не перемещаются или, сцепившись, кружатся на месте, судья может принять решение о розыгрыше мяча. Тогда судья приостанавливает матч, расставляет роботов и мяч по своему усмотрению и дает команду к продолжению.
- В случае нарушения правил одной из команд судья может назначить штрафной. Роботы команды-нарушителя могут начать движение только после касания мяча роботом команды, выполняющей штрафной.
- Во вратарской зоне запрещено ронять вратаря или прикасаться к вратарю в случае розыгрыша мяча. В обеих ситуациях мяч переходит к команде пострадавшего вратаря.
- Если вратарь коснулся мяча в своей зоне, игроки противоположной команды обязаны покинуть вратарскую зону.
- В зависимости от общего количества участников поединки проводятся в группах или по олимпийской системе.